|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.23(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김예나[출], 김도우[출], 김우솔[출], 김정흔[출], 김태민[출], 이하음[출], 장서율[출], 채서윤[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출], 양재우[출], 라지안[출] |
| 교육내용 | - 엔트리로그인, 화면분할, 작품불러오기 - 영상시청(알고리즘과 순차, 반복, 선택구조)후 라이트봇 퍼즐게임해보기 -오브젝트설정하기 : 크기 및 방향설정, 블럭들 설명 -바다 속 이야기: 물고기, 상어, 꽃게 코딩하기 - 저장 및 작품공유 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래